דברים שהתמודדתי איתם בפרוייקט

1.החשיבה לפני וההבנה מה אני רוצה שיופיע וממילא איך לבנות את זה בצורה נכונה

ההתמודדות עם זה הייתה כמה שעות של שרטוטים וחשיבה עד שהגעתי לתוצאה שסיפקה אותי באותו הרגע

2. להתחיל לממש ואז להבין שהשרטוט רחוק מלהיות מושלם

3. השינויים התכופים בפרוייקט שכפו עליי לבצע שינויים ולהתחיל לשרטט הרבה דברים מחדש

4. המימוש של MoveAgent לאחר שכבר בניתי בראש ובדף משהו התכנון היה לעבוד בenum ובזבזתי על כך המון זמן בנסיון מימוש עד שהבנתי שיהיה הרבה יותר קל לממש ב Dictionary

5. CreateMissionForPairAsync כמות פןנקציות גדולה ושימוש במספר מבני נתונים תוך ניסיון גדול מאד לממש את זה בפונקציונליות טובה ולאחר מכן בקונטרולר המימוש היה גם קשה

6. הבאג הכי גדול שהתמודדתי איתו ושרף לי כ10 שעות היה שלא נכנסו לי נתונים לDB והבעיה הייתה שעקב ריבוי פונקציות השינויים שבוצעו בוצעו ברפרנס ולא באוביייקט עצמו כיום התמודדתי עם זה בעצם בוותיור על חלק מהפונקציוניליות אבל אמשיך לחקור את זה כך שלא אצטרך להבא לוותר על פונקציונליות

7. בDI היה מספר הזרקות בין סרוויסים מה שיצר סוג של רקורסיה וגרם לשגיאה הפתרון היה להשתמש ב IDbContextFactory

8. בMVC בזבזתי זמן יקר ומיותר רק כדי לגלות שהיה חסר רווח בכתיבת הכתובת של שרת הAPI